

FICHA TÉCNICA • 2026

Licenciatura en

# Ingeniería de Desarrollo de Software

Conviértete en un ingeniero de software líder, creando soluciones tecnológicas innovadoras que transformen el mundo.

**24 meses**

modalidad intensiva

**100% online**

clase en vivo semanal

**Título USA**

con Apostilla de La Haya

**Doble título**

México + USA opcional

## ● SOBRE EL PROGRAMA

# Ingeniería de Desarrollo de Software

La Licenciatura en Ingeniería de Desarrollo de Software te da una formación integral para destacar en la industria tecnológica actual y futura. Aprendes desde los fundamentos de programación y algoritmos hasta el desarrollo web y móvil, bases de datos, seguridad informática, inteligencia artificial, big data y computación en la nube, con un proyecto práctico al cierre de cada cuatrimestre.

## INTENSIVO

**24 meses**

6 cuatrimestres (no aplica beca)

## REGULAR

**36 meses**

9 cuatrimestres

## MODALIDAD

100% online, con una clase en vivo por semana y acceso al campus 24/7.

## ● CARACTERÍSTICAS

## Así es estudiar en IPL

**Clases en vivo**

Una sesión semanal con interacción directa con tus profesores.

**Proyectos prácticos**

Un proyecto aplicado al cierre de cada cuatrimestre.

**Contenido multimedia**

Videos, infografías y lecturas complementarias en el campus.

**Foros de discusión**

Interacción continua con compañeros y profesores.

**Mentorías personalizadas**

Tutoría individual para tu desarrollo académico y profesional.

**Tutor con IA 24/7**

Resuelve dudas y practica a cualquier hora desde el campus.

## ● MAPA CURRICULAR

# Plan de estudios

39 materias que cursas en este orden, una a la vez, con clase en vivo semanal y proyecto aplicado.

|                                                |              |                                            |              |
|------------------------------------------------|--------------|--------------------------------------------|--------------|
| 01 Ética y Comunicación                        | TRONCO COMÚN | 02 Sociología                              | TRONCO COMÚN |
| 03 Economía Básica                             | TRONCO COMÚN | 04 Introducción a la Programación          |              |
| 05 Fundamentos de Matemáticas para Computación |              | 06 Lógica y Algoritmos                     |              |
| 07 Comunicación Efectiva                       |              | 08 Programación Orientada a Objetos        |              |
| 09 Estructuras de Datos                        |              | 10 Bases de Datos I                        |              |
| 11 Sistemas Operativos                         |              | 12 Programación Web                        |              |
| 13 Ingeniería de Software                      |              | 14 Bases de Datos II                       |              |
| 15 Arquitectura de Computadoras                |              | 16 Desarrollo de Aplicaciones Móviles      |              |
| 17 Redes de Computadoras                       |              | 18 Métodos Ágiles de Desarrollo            |              |
| 19 Seguridad Informática                       |              | 20 Desarrollo de Aplicaciones con Java     |              |
| 21 Diseño de Interfaces de Usuario (UI/UX)     |              | 22 Administración de Proyectos de Software |              |
| 23 Ética Profesional en TI                     |              | 24 Programación Avanzada                   |              |
| 25 Inteligencia Artificial y Machine Learning  |              | 26 Desarrollo de Software Empresarial      |              |

● MAPA CURRICULAR

## Plan de estudios (continuación)

**27** Pruebas y Calidad del Software

**28** Desarrollo de Aplicaciones con .NET

**29** Big Data y Análisis de Datos

**30** Computación en la Nube

**31** Proyecto de Software I

**32** Programación de Juegos

**33** Realidad Aumentada y Realidad Virtual

**34** Desarrollo de Aplicaciones para IoT

**35** Proyecto de Software II

**36** Innovación y Emprendimiento en TI

**37** Gestión del Cambio en Proyectos de TI

**38** Evaluación de Proyectos de Software

**39** Seminario de Actualización Profesional

Las celdas amarillas son proyectos, talleres y seminarios. Tu asesor te comparte el calendario de tu generación.

● MODELO IPLPRACTIC

# Aprendes y practicas desde el primer día.

1

## Clases en vivo

Con especialistas, preguntas y casos reales.

2

## Práctica guiada

Ejercicios y material en el campus.

3

## Tutor IA 24/7 y mentorías

Apoyo a cualquier hora.

4

## Proyecto cuatrimestral

Un entregable para tu portafolio.

## Cómo se evalúa

60% Proyectos

30% Examen final

10%

60% proyectos · 30% examen final por cuatrimestre · 10% foros y participación en clases en vivo.

● BENEFICIOS

## ¿Por qué estudiar esta carrera?



### Bases sólidas

Dominas programación, algoritmos, bases de datos y sistemas operativos.



### Desarrollo web y móvil

Diseñas y construyes aplicaciones completas para web y dispositivos móviles.



### Gestión ágil

Aplicas métodos ágiles y administras proyectos de software de principio a fin.



### Tecnologías de vanguardia

Trabajas con inteligencia artificial, big data, nube, IoT y realidad aumentada.

## Dónde podrás trabajar

Empresas de tecnología y desarrollo de software

Startups y emprendimientos tecnológicos

Departamentos de TI

Consultoras de software y tecnología

Videojuegos y aplicaciones móviles

Investigación y desarrollo (I+D)

## ● TU TÍTULO

# Un título que vale en cualquier parte.

Al terminar recibes tu título de licenciatura de Estados Unidos, con Apostilla de La Haya emitida en Florida, verificable en línea por empleadores e instituciones.

**Florida, EE.UU.**

Validez internacional

**Global Education  
Quality Certification**

Acreditación internacional

**World Certification  
Institute**

Acreditación internacional

**Consulta en línea**

Título verificable

## ● OPCIONAL

## Doble titulación México + USA

Paga tu carrera y agrega la doble titulación: al terminar recibes dos títulos, el de IPL Universidad en Estados Unidos y el del Instituto Profesional del Valle de México (IPVM), para trabajar y seguir estudiando en ambos países.

**\$800**

USD pago único

Título USA · IPL

+

Título México · IPVM

## ● INVERSIÓN

## PLAN REGULAR

**\$40 USD**

al mes. Incluye clases en vivo, campus, tutor IA y tutores académicos.

## BECA LÍDERES DEL FUTURO

**\$70 USD**

al año con beca Líderes del Futuro. Para buenos estudiantes; respuesta en 3 días.

## SEGURO DE RESPALDO

**\$5-10**

USD pago único. Pausa tus pagos ante una emergencia sin perder clases.

Paga en la moneda de tu país: transferencia internacional, tarjeta de crédito o débito, o pagos locales como SPEI y PIX.



#### ● REQUISITOS DE INGRESO

- ✓ Certificado de estudios de preparatoria o bachillerato completo.
- ✓ Identificación oficial vigente.
- ✓ Conexión a internet y un dispositivo compatible.
- ✓ Aceptar los términos y condiciones de admisión.

# ¡Inscríbete **ahora!**

Da el siguiente paso con tu licenciatura en Ingeniería de Desarrollo de Software. Un asesor te acompaña en todo el proceso.

#### WHATSAPP

**+1 (786) 687-4530**

#### CORREO

**contacto@iplideres.com**

#### SITIO WEB

**iplideres.com**

#### INSTAGRAM

**@iplideres**

